

# 1 Lankomumo informacijos įvedimas

Šioje instrukcijoje pateikiama veiksmų seka ir būdai, kaip užpildyti įstaigą lankančių vaikų lankomumo tabelį.

## 1.1 Prieš pradedant

Prieš pradėdami pildyti lankomumo žiniaraštį įsitikinkite, kad:

- Yra sukurtos ir patvirtintos lankančiųjų vaikų sutartys.
- Yra tinkamai sukurti lankomumo grafikai.

## 1.2 Lankomumo tabelio sukūrimas

Lankomumo žurnalas kuriamas **mėnesiui** visiems sistemoje registruotiems auklėtiniams, kurių sutartis tuo laikotarpiu galioja.

Veiksmai atliekami modulyje *Priežiūra* → *Lankomumas*.

1. Spauskite [Kurti lankomumo žiniaraštį]. **DĖMESIO!** Jeigu sutartis galioja ne visą mėnesį, tai ir tabelis šiam vaikui bus kuriamas tik tai mėnesio daliai, kuriai galioja sutartis.

Žiniaraščius galima susikurti ir iš anksto. Atsiradus naujoms sutartims, darkart inicijuojamas tabelio kūrimas. Pakartotinai kuriant tabelį, jis sukuriamas tik tiems auklėtiniams, kuriems nebuvo sukurti duomenys.

2. Pildykite lankomumo informaciją vienu iš 3 būdų:
  - Du kartus paspaudus ant dienos žymėjimo žiniaraščio lentelėje - atidarytame lange pateikiamos tos dienos lankomumo žymos, jas galima papildyti/redaguoti.
  - Modulio *Lankomumas* įrankinėje paspaudus [Pildyti lankomumą] – modulio rezultatų sąrašė parinktomis eilutėms lankomumo informacija bus užpildyta visam laikotarpiui, įskaitant savaitgalį. Jeigu nurodytam laikotarpiui jau buvo suvesta reikšmių, jos bus perrašytos.
  - Modulio *Lankomumas* įrankinėje paspaudus [Generuoti lankomumą] - lange parenkamas datos intervalas. Jam generuojamos žymos pagal sutartyje nurodytą grafiką.

## 1.3 Lankomumo tabelio uždarymas

Veiksmai atliekami modulyje *Priežiūra* → *Lankomumas*.

- Užrakinama po vieną dieną, parinkus dienos žymų redagavimą (du kartus paspaudus ant dienos žymėjimo žiniaraščio lentelėje) ir paspaudus mygtuką [Užrakinti dieną]. Užrakinti galima tik dieną, turinčią žymų.
- Suvedus visą lankomumo tabelį, jis uždaromas. Tai atliekama paspaudus [Uždaryti lankomumo periodą]. Uždaromi visi pažymėti tabeliai.